Código Windows Forms Programa Banco:

namespace Banco

{

public partial class Form1 : Form

{

Conta c1 = new Conta();

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.Text == "")

{

MessageBox.Show("Digite seu nome!", "Erro!!!", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);

}

else

{

c1.nome = textBox1.Text;

}

if (maskedTextBox1.Text == "")

{

MessageBox.Show("Erro digite o numero da conta", "Erro!!!", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);

}

else

{

c1.num = Convert.ToInt32(maskedTextBox1.Text);

}

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

c1.Deposito(Convert.ToDouble(textBox3.Text));

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox7.Text = c1.nome;

textBox8.Text = Convert.ToString(c1.num);

textBox5.Text = Convert.ToString(c1.Get\_Saldo());

textBox6.Text = Convert.ToString(c1.Get\_Limite());

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

c1.Mais\_limite(Convert.ToDouble(textBox4.Text));

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

c1.Menos\_limite(Convert.ToDouble(textBox4.Text));

}

private void btn\_Limpar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Text = "";

maskedTextBox1.Text = "";

textBox3.Text = "";

textBox4.Text = "";

}

private void btn\_Sair\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (MessageBox.Show("Você realmente deseja sair?","Encerrar Aplicação?", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)

{

Application.Exit();

}

}

}

}

Código Classe Conta Programa Banco:

namespace Banco

{

class Conta

{

//public int num;

public int num { get; set; }

public string nome;

private double saldo;

//private double limite;

private double limite;

public Conta()

{

num = 0;

nome = "";

saldo = 0;

limite = 100;

}

public void Deposito(double valor)

{

saldo += valor;

}

public int Saque(double valor)

{

if (valor <= saldo + limite)

{

saldo -= valor;

return 1;

}

return 0;

}

public double Get\_Saldo()

{

return saldo;

}

public double Get\_Limite()

{

return limite;

}

public void Mais\_limite(double valor)

{

if (limite == 0)

{

limite = valor;

}

if (valor <= limite \* 2)

{

limite += valor;

}

}

public void Menos\_limite(double valor)

{

if (valor <= limite)

{

limite -= valor;

}

}

//Destrutor.

// private ~Conta()

//{

//}

//Fim.

}

}

**UNIVERSIDADE PAULISTA UNIP**

**ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**Lucas Augusto dos Santos**

**RA: D416BF-5**

**PROGAMA BANCO**

**CAMPINAS**

**2018**

